

Primera Reunión- KOM para el Proyecto unBLOCKed Valladolid, España

Entre el 13-16 de enero de 2026, representantes de las seis organizaciones asociadas en el proyecto europeo *unBLOCKed - Usando realidad virtual en el diseño de prácticas docentes para estudiantes con discapacidad en educación especial* se juntaron en **Valladolid, España**, para la primera reunión transnacional. El evento fue organizado por **ASPAYM Castilla y León** y marcó el lanzamiento oficial de la fase de implementación del mismo.

Temas tratados:

- Estructura del proyecto
- Calendario de implementación
- Plan de calidad
- Estrategia de difusión
- Guía de Metodología para integrar la **Realidad Virtual (VR)** en educación especial.



“Esta reunión sienta las bases para una fuerte colaboración. La Realidad Virtual tiene el potencial de transformar la manera en la que los estudiantes con discapacidad aprenden, y estamos muy entusiasmados de desarrollar estos recursos juntos.”

— ASPAYM Castilla y León

Octubre 2025 -
Enero 2026

Sobre unBLOCKed:

Objetivos generales:

- Desarrollar escenarios educativos basados en realidad virtual a estudiantes con discapacidad intelectual moderada (MID)
- Apoyar el desarrollo de habilidades sociales y de vida independiente.
- Proporcionar a los profesionales una guía metodológica para la enseñanza con realidad virtual.
- Reforzar la cooperación europea en educación inclusiva.



Grupos destinatarios:

- Estudiantes con discapacidad intelectual moderada (MID)
- Profesores de educación especial
- Colegios
- Comunidades Educativas





¿Sabías que...?

- La realidad virtual permite a los estudiantes a practicar situaciones de la vida real en un espacio controlado y seguro
- El aprendizaje inmersivo aumenta la motivación y el compromiso, especialmente en alumnos con dificultades de aprendizaje
- Las simulaciones en realidad virtual ayuda a desarrollar habilidades de comunicación, regulación emocional e interacción social

Próximas actividades y resultados esperados

En la siguiente fase del proyecto, el consorcio de unBLOCKed se centrará en:

- Diseñar los primeros **escenarios de realidad virtual**
- Desarrollar una **guía metodológica para los profesores**
- Organizar **talleres de formación** para profesores
- Probar los recursos de realidad en las escuelas asociadas
- Fortalecer una red europea de profesionales en educación inclusiva

Cronología del proyecto

- **2025** – Lanzamiento del proyecto
- **2026** – Desarrollo de recursos de realidad virtual, reuniones transnacionales, formación de docentes
- **2027** – Pruebas en colegios, refinamiento de materiales,

Participación de la comunidad

Colegios, profesores y especialistas interesados en participar pueden unirse al proyecto mediante:

- Asistir a sesiones de formación
- Prueba de escenarios de realidad virtual en las aulas
- Participación en eventos de difusión
- Acceso a recursos educativos gratuitos

Socio destacado: ASPAYM Castilla y León

ASPAYM Castilla y León, anfitrión de la reunión de lanzamiento, aporta una amplia experiencia en iniciativas centradas en la inclusión. Dentro de unBLOCKed, la fundación coordina actividades piloto y garantiza una implementación de alta calidad en los países socios.

Mini-entrevista:

¿Cuál es el papel de ASPAYM en el proyecto? “Coordinamos las actividades de prueba piloto y apoyamos el desarrollo de recursos educativos de alta calidad.”

¿Por qué la realidad virtual es importante para la educación especial? “Ofrece un entorno seguro y motivador donde los estudiantes pueden aprender a través de la experiencia.”

¿Cuáles son las expectativas para unBLOCKed? “Crear herramientas prácticas y fáciles de usar que el profesorado pueda integrar fácilmente en su trabajo diario”



Socios en el proyecto:

- FUNDACIÓN ASPAYM CASTILLA Y LEÓN – ESPAÑA
- ASOCIACION BRAINSTORMING – ESPAÑA
- MAKER MİNDS DANIŞMANLIK VE EĞİTİM SANAYİ TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ - TURQUÍA
- MERSIN BOZYAZI ILCE MILLI EGITIM MUDURLUGU – TURQUÍA
- CENTRUL ȘCOLAR DE EDUCAȚIE INCLUZIVĂ ALEXAN-DRIA, TELEORMAN – RUMANÍA
- CENTER JANEZA LEVCA LJUBLJANA - ESLOVENIA



Co-funded by the European Union

“El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida”.

